

ESCUELA DE GOLF QTGC

REGLAMENTO

1.- Participantes

Podrán participar todos los niños que sean socios del Club y que se encuentren en una edad desde los cinco (5) . Serán divididos en dos grupos, un grupo de Escuela Recreativa y otro grupo de Escuela de Competencia.

2 .- Horarios

Las escuelas de golf, tendrán los siguiente horarios:

Escuela Recreativa:

Martes/ Miércoles/Jueves/ Viernes

Horarios: Turno 1 (3:35 pm- 4:15 pm)

Turno 2 (4:20pm – 5: 15 pm)

Escuela de Competencia

Martes/ Miércoles/ Jueves /Viernes / Sábado (3 tarjetas obligatorias de Juego 18 hoyos, entregadas a secretaria)

Martes hasta el Viernes (3:35 pm- 4:15pm)/(4:20pm-5:00pm)/(5:05pm-5:45pm)

3.- Programa de trabajo:

Escuela Recreativa. Anexo 1

Escuela de Competencia Anexo 2 (microciclos)

Una semana de trabajo se considerara un micro ciclo o unidad de trabajo de objetivo.

4.- Programa.

El programa general tendrá objetivos grupales y de acuerdo al grupo en que este el alumno.

Los programas semanales deberán quedar publicados en la cartelera infantil o mandados por vía mail antes de empezar. Este programa debe quedar con objetivos específicos semanales (micro ciclo) y en el bloque de clase (40 minutos) con actividad, explicación, ejercicios, lugar e implementos que se utilizaran para lograr el objetivo. Este programa semanal será diseñado únicamente por el profesional de golf encargado de la escuela y debe ser consecuente y en orden para lograr el propósito. Solo el profesor dirá quien es el encargado de cada grupo y este a su vez escoge sus asistentes.

5.- Metodología Escuela de competencia

Se utilizara todas las formas de aprendizaje: auditiva, visual y kinestesica .

5.1 Explicación

El Profesor encargado del grupo debe de explicar de qué se va a tratar la clase, dar las herramientas y resolver preguntas de los chicos. Esta explicación debe ser general y no personal acompañada de preguntas para captar la atención de ellos. El trabajo a realizar debe quedar completamente claro **(10 minutos aprox)**. Para poder hablar fluido y claro la clase se debe preparar con antelación.

5.2 Demostración.

El encargado del grupo debe a continuación mostrar la técnica o el tiro a trabajar, acá se debe hacer un esfuerzo para practicar un poco los tiros que se enseñaran

5.3 Practica

Finalmente los alumnos podrán ensayar lo aprendido practicando la técnica o el tiro aprendido anteriormente. **(20 min aprox)**.

5.4

Concurso

Es el momento donde el alumno compite y queda con ganas de volver. Se elegirá el jugador que mejor lo haga en el día acumulando puntos para ser premiado (cada mes en el torneo de la escuela). Registro de la puntuación será llevado por la secretaria de golf.

6.- Asistencia a la Escuela

Se llevara estricto control en la asistencia de la Escuela de Competencia. Para este efecto la escuela de competencia tendrá un total de 13 modulos semanales de clase, es decir 52 modulos mensuales, los cuales son asi:

Martes a Viernes: 12 módulos

Sabados : 1 modulo

La asistencia para poder mantenerse dentro de la escuela de competencia es de : 36 mensuales.

El chic@ podrá asistir a todos los módulos si es así su deseo.

7 .-Ayudas didácticas

El club cuenta con V1 pro, y auxiliares Las que el club tenga o comprara, mas el V1.

8.- Costo

Inscripción Anual \$ 30,00 (matricula)se cobrara en el mes que el chico ingrese a la escuela

Escuela Recreativa \$ 55,00

Escuela Competencia \$ 75.00

ESCUELA RECREATIVA

Grupo iniciación (escuela recreativa)

- El objetivo más importante de este grupo es tener la mayor cantidad de niños posible. Se deben hacer trabajos de reclutamiento cada dos meses con algún atractivo. (torneo, concursos, clínicas, etc....)
- La asistencia no es primordial pero se debe llevar registros de esta por el tema deserción.
- Hay que poner reglas de comportamiento y respeto.
- Como deben jugar o representar al club, quien va a aprobar el que este en nivel.
- Como se va a ascender al grupo especial (sugiero comportamiento, compromiso , asistencia y fundamentación impecable)
- Controles (evaluación inicial y final; tareas de putt).
- Informe a los padres al terminar el macro ciclo.

Grupo especial. (Escuela recreativa)

- El objetivo principal es formar buenos swings y dejar en claro los conceptos.
- Se deben resaltar las habilidades y crear buenos hábitos y rutinas de práctica.
- Debería de tomar alguna clase particulares si así es recomendado por el director técnico.
- Reglas de comportamiento y respeto.
- Asistencia mínima del 80%
- Si no cumple con el programa técnico de corrección quedara en aviso para el próximo periodo.
- Controles (evaluación inicial, de proceso y final; tareas de juego corto y putt).
- Informes a los padres en la mitad y al final de cada macro ciclo, este con video incluido.

PROGRAMA DE TRABAJO RECREATIVA ENERO

ESPECIAL (RECREATIVA)		INICIACION	
TURNO1	TURNO 2	TURNO1	TURNO 2

11-17 ENERO

Martes	Putting cortos sin caida	Campo Pract. 100 yds hacia adentro	Campo Pract.	Campo Pract.
Miercoles	Chipping	Campo Pract. Hierros largos	Putting cortos sin caida	
Jueves	Campo Pract., maderas , driver	Approach	Chipping	Chipping
Viernes				

18-24 ENERO

Martes	Campo Pract., maderas , driver	Campo Pract. A objetivo a 70, 80 yds	Chipping	Chipping
Miercoles	Putting 2 yds con caida	Cross Bunkers	Campo Pract.	Campo Pract.
Jueves	juego			
Viernes	Chipping	Campo Pract. Hierros largos	Putting	Putting

25-30 ENERO

Martes	Chipping	Campo Pract. Hierros largos	Putting	Putting
Miercoles	Campo Pract., maderas , driver	Approach	Chipping	Chipping
Jueves	Putting cortos sin caida	Campo Pract. 100 yds hacia adentro	Campo Pract.	Campo Pract.
Viernes	FILMACION Y SWING ANALISIS			

SABADO 30 TORNEO ESCUELA DE GOLF / INICIACION/ MODALIDAD PAREJAS

PROGRAMA DE TRABAJO RECREATIVA mes FEBRERO

RECREATIVOS		FUNDAMENTOS	
TURNO1	TURNO 2	TURNO1	TURNO 2

1-6 FBRO

Martes	Putting cortos sin caida	Campo Pract. 100 yds hacia adentro	Campo Pract.	Campo Pract.
Miercoles	Chipping	Campo Pract. Hierros largos	Putting	Putting
Jueves	Campo Pract., maderas , driver	Approach	Chipping	Chipping
Viernes				

8-13 FBRO

Martes	Campo Pract., maderas , driver	Campo Pract. A objetivo a 70, 80 yds	Chipping	Chipping
Miercoles	Putting 2 yds con caida	Cross Bunkers	Campo Pract.	Campo Pract.
Jueves	juego			
Viernes	Chipping	Campo Pract. Hierros largos	Putting	Putting

15-20 FBRO

Miercoles	Campo Pract., maderas , driver	Approach	Chipping	Chipping
Jueves	Putting cortos sin caida	Campo Pract. 100 yds hacia adentro	Campo Pract.	Campo Pract.
Viernes	Campo Pract., maderas , driver	Campo Practica Hierros 75, 100, 125,150 yds con objetivos	Putting	Putting

22-28 FBRO

FEBRERO 19-21 ABIERTO CLUB CHILLOS

Martes	juego			
Miercoles	Putting 2 yds con caida	Campo Pract. A objetivo a 70, 80 yds	Campo Pract.	Campo Pract.
Jueves	Chipping	Campo Pract. Hierros largos	Putting	Putting
Viernes	FILMACION Y SWING ANALISIS			

SABADO 27 TORNEO ESCUELA DE GOLF / MODALIDAD EQUIPO FOURSOME

PROGRAMA DE TRABAJO RECREATIVA Mes MARZO

RECREATIVOS		FUNDAMENTOS	
TURNO1	TURNO 2	TURNO1	TURNO 2

1-6 MZO

Martes	Putting cortos sin caida	Campo Pract. 100 yds hacia adentro	Campo Pract.	Campo Pract.
Miercoles	Chipping	Campo Pract. Hierros largos	Putting	Putting
Jueves	Campo Pract., maderas , driver	Approach	Chipping	Chipping
Viernes				

8-13 MZO

Martes	Campo Pract., maderas , driver	Campo Pract. A objetivo a 70, 80 yds	Chipping	Chipping
Miercoles	Putting 2 yds con caida	Cross Bunkers	Campo Pract.	Campo Pract.
Jueves	Juego			
Viernes	Chipping	Campo Pract. Hierros largos	Putting	Putting

15-20 MZO

MARZO 19-21 ABIERTO CLUB ARRAYANES

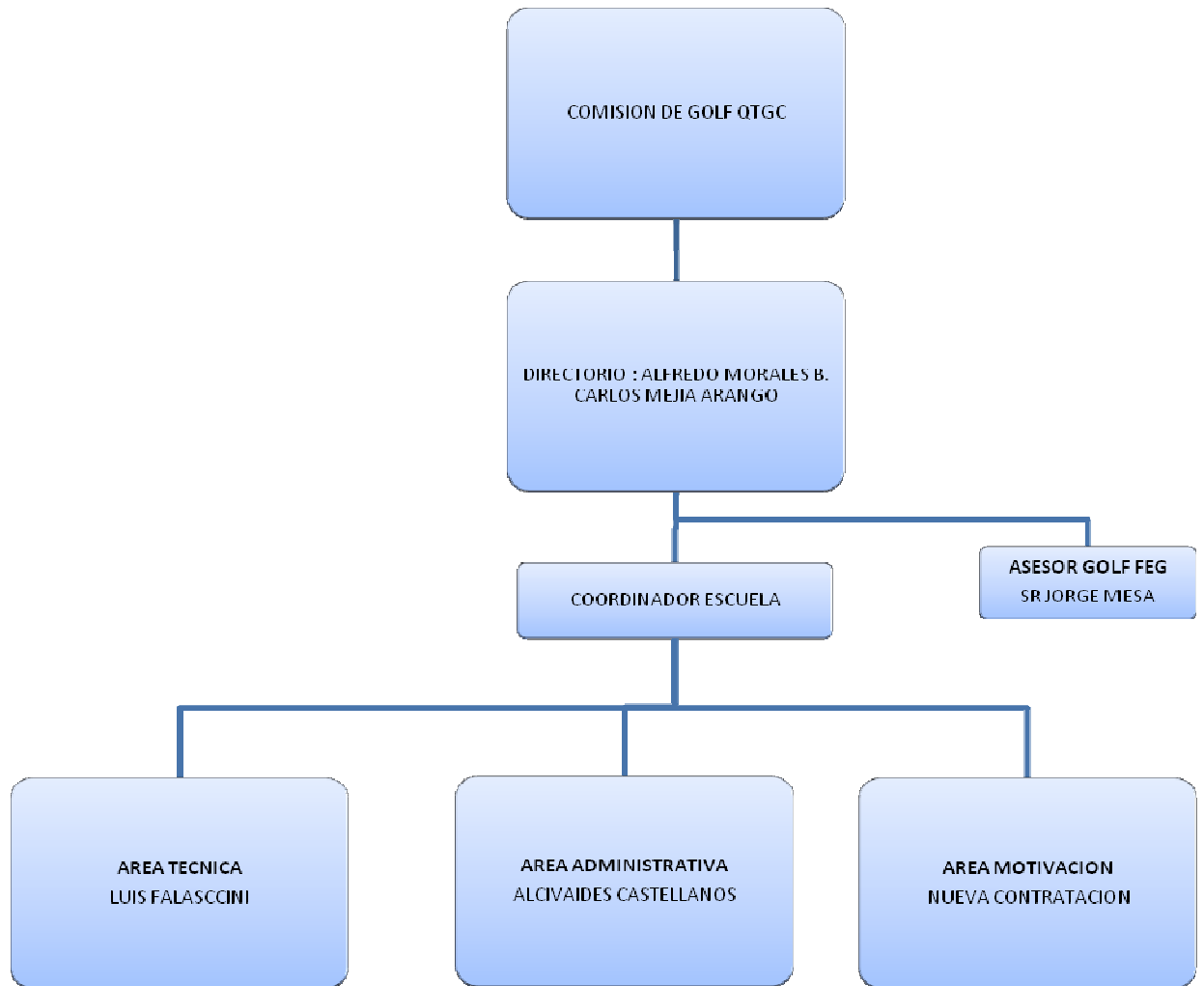
Martes	Campo Pract., maderas , driver	Campo Practica Hierros 75, 100, 125,150 yds con objetivos	Putting	Putting
Miercoles	Campo Pract., maderas , driver	Approach	Chipping	Chipping
Jueves	Putting cortos sin caida	Campo Pract. 100 yds hacia adentro	Campo Pract.	Campo Pract.
Viernes	FILMACIO Y ANALISIS DE SWING			

SABADO 20 DE MARZO/ TORNEO ESCUELA MODALIDAD: LA PIOLA

22-27 MZO

Martes	Juego			
Miercoles	Putting 2 yds con caida	Campo Pract. A objetivo a 70, 80 yds	Campo Pract.	Campo Pract.
Jueves	Chipping	Campo Pract. Hierros largos	Putting	Putting
Viernes	/ENTREGA DE EVALUACION 1ER TRIMESTRE			

ORGANIGRAMA ESCUELA DE GOLF QTGC



ESCUELA DE COMPETENCIA
RESPONSABLE :
ALCIVAIDES CASTELLANOS

NUEVA CONTRATACION
ALVARO BRAVO

ESCUELA RECREACIONAL
RESPONSABLE:
CARLOS CORRADINI

LUIS TAPIA
FERNANDO RAMOS

ESCUELA DE COMPETENCIA

El programa de trabajo de la escuela de Competencia esta dado con base a 3 tipos de semana donde se trabajaran diferentes actividades de acuerdo a las necesidades personales de cada chico.

Plan
Semanal: Semana SENSACION 1

Hora		Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
3:35	<u>Tema</u>	Trabajo de Ritmo	FICHA TÉCNICA	Trabajo de Ritmo	Salida al Campo
	<u>Ejercicio</u>	2 o 3 palos MAS	Individuales	2 o 3 palos MAS	Jugar 9 hoyos con un efecto definido
	<u>Concurso</u>	+ Greens	N/A	+ Greens	Score
	<u>Puntuación</u>				
4:15	<u>Tema</u>	FICHA TÉCNICA	Juego CORTO	FICHA TÉCNICA	Salida al Campo
	<u>Ejercicio</u>	Individuales	Tiros especiales	Individuales	Jugar 9 hoyos con un efecto definido
	<u>Concurso</u>	N/A	UP & DOWN	N/A	Score
	<u>Puntuación</u>				
5:05	<u>Tema</u>	Putts Medios	Juego CORTO	Putts Medios	Salida al Campo
	<u>Ejercicio</u>	Con mucha caida	Tiros especiales	Con mucha caida	Jugar 9 hoyos con un efecto definido
	<u>Concurso</u>	Putts metidos	UP & DOWN	Putts metidos	Score
	<u>Puntuación</u>				

Semana TÉCNICA 2

Hora		Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
3:35	<u>Tema</u>	DIRECCIÓN.- Su importancia y sus variaciones	FICHA TÉCNICA	FICHA TÉCNICA	Técnica de Bunker. Técnica de Approach
	<u>Ejercicio</u>	Palos en el piso: paralelos y cruzados	Individuales	Individuales	Distintas distancias y distintas situaciones
	<u>Concurso</u>	Jugar los efectos con variación de la alineación	N/A	N/A	El que mas puntaje obtenga con señalización de áreas
	<u>Puntuación</u>				
4:15	<u>Tema</u>	DIRECCIÓN.- Su importancia y sus variaciones en el JUEGO CORTO. (Bunker-Chip-Approach)	FICHA TÉCNICA	FICHA TÉCNICA	Técnica de Chip
	<u>Ejercicio</u>	Palos en el piso	Individuales	Individuales	Distintos tiros de chip
	<u>Concurso</u>	El que mas bolas meta o mas puntaje obtenga con señalización de áreas	N/A	N/A	El que mas puntaje obtenga con señalización de áreas en distintas situaciones
	<u>Puntuación</u>				
5:05	<u>Tema</u>	Técnica del PUTT (DIRECCIÓN)	Control de Distancia - PUTT	Filmaciones de PROCESOS y PROGRESOS	GRIP y POSTURA.- Su importancia y sus variaciones
	<u>Ejercicio</u>	Putts cortos de 1 - 2 - 3m a meterla	Distancias de 5 - 10 - 15m a un circulo	Explicación de filmaciones comparado con los compromisos adquiridos.	Drills de Grip y Postura
	<u>Concurso</u>	El que mas bolas meta	El que mas bolas meta o mas puntaje obtenga con señalización de áreas	Ficha Técnica	El que mejor lo haga

**ESCUELA DE
COMPETENCIA**

Semana OBJETIVO 1

Grupo: _____

Hora		Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
3:35	<u>Tema</u>	La importancia de la RUTINA	Practica de tiros Largos.- Todos los palos.	Diseño de una Rutina Personal	Trabajo Campo de Golf
	<u>Ejercicio</u>	Rutina en el tiro largo y corto	En orden desde el mas corto hasta el Driver	Personales	Dos bolas escogiendo l a mejor
	<u>Concurso</u>	N/A	N/A	N/A	Score
	<u>Puntuación</u>				
4:15	<u>Tema</u>	Trabajo Campo de Golf.- Juego Corto	Visualizacion de los Tiros	Charla Estrategia de Juego	Trabajo Campo de Golf
	<u>Ejercicio</u>	9 bolas: hacer Up & Down	Varias posibilidades en el Juego Corto	Preguntar y responder	Dos bolas escogiendo la mejor
	<u>Concurso</u>	Cuantos SAVES se pueden hacer	Cantar el tiro y que salga	Plan de juego en 3 hoyos	Score
	<u>Puntuación</u>				
5:05	<u>Tema</u>	Trabajo Campo de Golf.- Juego Corto	Putts cortos de 1 - 2 - 3m	Simulacion de un campo en el campo de practica	Trabajo Campo de Golf
	<u>Ejercicio</u>	9 bolas: hacer Up & Down	Subiendo - Bajando De un lado, del otro	Cuantos Greens cojen	Dos bolas escogiendo la mejor
	<u>Concurso</u>	Cuantos SAVES se pueden hacer	Puntos 1m - 5; 2m - 7; 3m - 10	Greens en regulacion	Score
	<u>Puntuación</u>				